



## ***Dorfentwicklung Egweil***

### **Was ist Sinn und Zweck des Egweiler Dorfentwicklungs-Programmes? *5 oft gestellte Fragen***

#### **1. Warum brauchen wir überhaupt ein Dorfentwicklungs-Programm?**

Egweil kann sich bewusst durch langfristige, gemeinsame Vorausplanung entwickeln, oder durch Reaktion auf dringend Notwendiges.

Wir meinen gemeinsam entwickeln planen und umsetzen bringt bessere Ergebnisse.

#### **2. Wer „macht“ die Dorfentwicklung?**

Alle interessierten Egweiler Bürgerinnen und Bürger, die mitmachen wollen.

Jede/r ist hierzu in die Arbeitskreise sehr herzlich eingeladen!

#### **3. Was kostet die Dorfentwicklung?**

Die Planung kostet pro Bürger/in ca. 14 Euro.

Weitere Kosten fallen nur für durchgeführte Baumassnahmen an, und hierfür gibt es dann ca. 50 % Zuschüsse.

Anlieger und Nachbarn haben zu den Projekten nicht nur ein Mitsprache-Recht, sondern können aktiv mitplanen.

Durchgeführt wird nur das, was wir uns leisten können und wollen!

#### **4. Wann geht's los?**

Begonnen hat es bereits seit gut einem Jahr mit der Planungsphase, die ca. 2 Jahre dauern kann.

Mit der Einreichung von Projekten endet diese Phase dann demnächst.

Mit ersten Baumassnahmen rechnen wir in 1 bis 2 Jahren, das gesamte Programm kann sich über 10 Jahre erstrecken.

#### **5. Wie geht's weiter?**

Folgende Arbeitskreise haben sich gegründet und freuen sich auf interessierte engagierte Teilnehmer (die übrigens nicht permanent dabei bleiben müssen):

AK Ökologie: Themenschwerpunkte sind Natur und Umwelt in Egweil und der Egweiler Flur, z. B. Anpflanzungen

AK Ortsbild: Platz- und Straßengestaltungen,  
Beratung für private Vorhaben

AK Dorfgemeinschaft: Gemeinsamkeiten entdecken, entwickeln und pflegen, wie z. B. Jugendarbeit, Schilder für Hausnamen und sich an der Öffentlichkeits-Arbeit beteiligen.

Für Anregungen, Meinungen und Fragen sind wir jederzeit offen und dankbar!  
Bittet wendet Euch einfach an die Arbeitskreissprecher!

Für den Arbeitskreis Dorfgemeinschaft  
Wunibald Heindl und Gottfried Bittl